Dossard 43 - Iboya van der Hauw

AR Usada · Trec Geffen 2026 · T0 Team
Beginners — Équipe · Pays-Bas / NHAV Basis-TREC

TOTAL
245

SALLE DES CARTES	POR	MA	PTV
10:40	**11:05**	**13:50**	**14:00**

POR - Parcours d'orientation

POINTS POR	PÉNALITÉ TEMPS	CONTRÔLES	PARCOURS	BALISES
158	**52**	**0**	**0**	**30**

Balises trouvées: 2 · **Fausses balises:** 0 · **Pénalité:** 30

TRONÇON	DISTANCE / VITESSE	DÉPART	ARRIVÉE	TEMPS RÉALISÉ / THÉORIQUE	ÉCART	INCIDENT	PÉNALITÉ / NOTE
1	4,04 km 6,5 km/h · Temps idéal	11:05	11:53 Arr. idéale 11:42:18	**48:00** Théorique 37:18	+10 min 42 s	—	**11**
2	7,98 km 8,0 km/h · Temps idéal	12:10	13:30 Arr. idéale 13:09:51	**01:20:00** Théorique 59:51	+20 min 09 s	—	**21**
3	2,42 km 7,5 km/h · Temps idéal	14:04	14:31 Arr. idéale 14:23:22	**27:00** Théorique 19:22	+7 min 38 s	—	**8**
4	3,23 km 10,0 km/h · Temps idéal	14:36	15:04 Arr. idéale 14:55:23	**28:00** Théorique 19:23	+8 min 37 s	—	**9**
5	3,25 km 8,0 km/h · Temps idéal	15:12	15:37 Arr. idéale 15:36:23	**25:00** Théorique 24:23	+0 min 37 s	—	**1**
6	1,35 km 7,0 km/h · Temps idéal	15:47	16:00 Arr. idéale 15:58:34	**13:00** Théorique 11:34	+1 min 26 s	—	**2**

MA - Maîtrise des allures

DISTANCE MA	GALOP	POINTS GALOP	FAUTE(S) GALOP	PAS	POINTS PAS	FAUTE(S) PAS	TOTAL
150 m	1 min 39,00 s 30 pts: ≥ 0 min 33,80 s	0	Sortie / ligne du couloir touchée, Rupture	1 min 43,84 s 30 pts: ≤ 1 min 07,00 s	0	Sortie / ligne du couloir touchée, Rupture	**0**

PTV - Parcours en terrain varié

CHRONO	TEMPS EFFECTIF	POINTS OBSTACLES	PÉNALITÉ TEMPS APPLIQUÉE	ERREURS DE PARCOURS	TOTAL PTV
12 min 03 s	**12 min 03 s**	**87**	**0**	**0 x 25**	**87**

Départ **14:00** · Arrivée **14:12** · Neutralisation **0 min 00 s** · Temps max sans pénalité **15 min 00 s**

N°	DISPOSITIF	NOTE	N°	DISPOSITIF	NOTE
1	**Figure 8 à une main** G1	**7**	9	**Passage étroit monté** G1	**7**
2	**Immobilité montée** G5	**0**	10	**Tronc monté** G3	**10**
3	**Double saut** G3	**10**	11	**Slalom** G1	**7**
4	**Passage étroit en main** G2	**0**	12	**Gué / passage d'eau** G3	**7**
5	**Labyrinthe en main** G4	**10**	13	**Labyrinthe monté** G3	**6**
6	**Branches basses monté** G1	**10**	14	**L en selle** G1	**2**
7	**Passerelle montée** G3	**1**	15	**Portail monté** G3	**2**
8	**Reculer monté** G3	**4**	16	**Contre-haut monté** G3	**4**