Dossard 10 - Hilda vroom

FIRE · Trec Geffen 2026 · T0 Team
Beginners — Équipe · Pays-Bas / NHAV Basis-TREC

TOTAL
202

SALLE DES CARTES	POR	MA	PTV
10:20	**10:45**	**10:30**	**10:40**

POR - Parcours d’orientation

POINTS POR	PÉNALITÉ TEMPS	CONTRÔLES	PARCOURS	BALISES
158	**52**	**0**	**0**	**30**

Balises trouvées: 2 · **Fausses balises:** 0 · **Pénalité:** 30

TRONÇON	DISTANCE / VITESSE	DÉPART	ARRIVÉE	TEMPS RÉALISÉ / THÉORIQUE	ÉCART	INCIDENT	PÉNALITÉ / NOTE
1	4,04 km 6,5 km/h · Temps idéal	10:45	11:27 Arr. idéale 11:22:18	**42:00** Théorique 37:18	+4 min 42 s	—	**5**
2	7,98 km 8,0 km/h · Temps idéal	11:32	13:02 Arr. idéale 12:31:51	**01:30:00** Théorique 59:51	+30 min 09 s	—	**31**
3	2,42 km 7,5 km/h · Temps idéal	13:39	14:00 Arr. idéale 13:58:22	**21:00** Théorique 19:22	+1 min 38 s	—	**2**
4	3,23 km 10,0 km/h · Temps idéal	14:08	14:33 Arr. idéale 14:27:23	**25:00** Théorique 19:23	+5 min 37 s	—	**6**
5	3,25 km 8,0 km/h · Temps idéal	14:43	15:13 Arr. idéale 15:07:23	**30:00** Théorique 24:23	+5 min 37 s	—	**6**
6	1,35 km 7,0 km/h · Temps idéal	15:21	15:34 Arr. idéale 15:32:34	**13:00** Théorique 11:34	+1 min 26 s	—	**2**

MA - Maîtrise des allures

DISTANCE MA	GALOP	POINTS GALOP	FAUTE(S) GALOP	PAS	POINTS PAS	FAUTE(S) PAS	TOTAL
150 m	0 min 51,32 s 30 pts: ≥ 0 min 33,80 s	0	Sortie / ligne du couloir touchée, Rupture	1 min 36,53 s 30 pts: ≤ 1 min 07,00 s	0	—	**0**

PTV - Parcours en terrain varié

CHRONO	TEMPS EFFECTIF	POINTS OBSTACLES	PÉNALITÉ TEMPS APPLIQUÉE	ERREURS DE PARCOURS	TOTAL PTV
16 min 36 s	**16 min 36 s**	**68**	**24**	**0 x 25**	**44**

Départ **10:40** · Arrivée **10:56** · Neutralisation **0 min 00 s** · Temps max sans pénalité **15 min 00 s** · Dépassement pénalisé **1 min 36 s**

N°	DISPOSITIF	NOTE	N°	DISPOSITIF	NOTE
1	**Figure 8 à une main** G1	**7**	9	**Passage étroit monté** G1	**0**
2	**Immobilité montée** G5	**10**	10	**Tronc monté** G3	**0**
3	**Double saut** G3	**10**	11	**Slalom** G1	**0**
4	**Passage étroit en main** G2	**5**	12	**Gué / passage d’eau** G3	**7**
5	**Labyrinthe en main** G4	**3**	13	**Labyrinthe monté** G3	**6**
6	**Branches basses monté** G1	**0**	14	**L en selle** G1	**2**
7	**Passerelle montée** G3	**10**	15	**Portail monté** G3	**1**
8	**Reculer monté** G3	**0**	16	**Contre-haut monté** G3	**7**