Dossard 12 - Gaby van Nuland

MS FAITH MIGHTY ROLEXS · Trec Geffen 2026 · T0 Team
Beginners — Équipe · Pays-Bas / NHAV Basis-TREC

TOTAL
197

SALLE DES CARTES	POR	MA	PTV
09:55	**10:20**	**10:36**	**10:46**

POR - Parcours d'orientation

POINTS POR	PÉNALITÉ TEMPS	CONTRÔLES	PARCOURS	BALISES
170	**70**	**0**	**0**	**0**

Balises trouvées: 3 · **Fausses balises:** 0 · **Pénalité:** 0

TRONÇON	DISTANCE / VITESSE	DÉPART	ARRIVÉE	TEMPS RÉALISÉ / THÉORIQUE	ÉCART	INCIDENT	PÉNALITÉ / NOTE
1	4,04 km 6,5 km/h · Temps idéal	10:20	11:02 Arr. idéale 10:57:18	**42:00** Théorique 37:18	+4 min 42 s	—	**5**
2	7,98 km 8,0 km/h · Temps idéal	11:15	12:52 Arr. idéale 12:14:51	**01:37:00** Théorique 59:51	+37 min 09 s	—	**38**
3	2,42 km 7,5 km/h · Temps idéal	13:22	13:57 Arr. idéale 13:41:22	**35:00** Théorique 19:22	+15 min 38 s	—	**16**
4	3,23 km 10,0 km/h · Temps idéal	14:03	14:28 Arr. idéale 14:22:23	**25:00** Théorique 19:23	+5 min 37 s	—	**6**
5	3,25 km 8,0 km/h · Temps idéal	14:33	15:01 Arr. idéale 14:57:23	**28:00** Théorique 24:23	+3 min 37 s	—	**4**
6	1,35 km 7,0 km/h · Temps idéal	15:06	15:18 Arr. idéale 15:17:34	**12:00** Théorique 11:34	+0 min 26 s	—	**1**

MA - Maîtrise des allures

DISTANCE MA	GALOP	POINTS GALOP	FAUTE(S) GALOP	PAS	POINTS PAS	FAUTE(S) PAS	TOTAL
150 m	0 min 42,53 s 30 pts: ≥ 0 min 33,80 s	0	Sortie / ligne du couloir touchée, Rupture	1 min 54,09 s 30 pts: ≤ 1 min 07,00 s	0	Sortie / ligne du couloir touchée, Rupture	**0**

PTV - Parcours en terrain varié

CHRONO	TEMPS EFFECTIF	POINTS OBSTACLES	PÉNALITÉ TEMPS APPLIQUÉE	ERREURS DE PARCOURS	TOTAL PTV
16 min 58 s	**16 min 58 s**	**57**	**30**	**0 x 25**	**27**

Départ **10:46** · Arrivée **11:02** · Neutralisation **0 min 00 s** · Temps max sans pénalité **15 min 00 s** · Dépassement pénalisé **1 min 58 s**

N°	DISPOSITIF	NOTE	N°	DISPOSITIF	NOTE
1	**Figure 8 à une main** G1	**2**	9	**Passage étroit monté** G1	**0**
2	**Immobilité montée** G5	**10**	10	**Tronc monté** G3	**0**
3	**Double saut** G3	**0**	11	**Slalom** G1	**5**
4	**Passage étroit en main** G2	**10**	12	**Gué / passage d'eau** G3	**7**
5	**Labyrinthe en main** G4	**5**	13	**Labyrinthe monté** G3	**1**
6	**Branches basses monté** G1	**0**	14	**L en selle** G1	**7**
7	**Passerelle montée** G3	**10**	15	**Portail monté** G3	**0**
8	**Reculer monté** G3	**0**	16	**Contre-haut monté** G3	**0**