Dossard 2 - Maud van Rossum

Anders · Trec Geffen 2026 · T0 Team
Beginners — Équipe · Pays-Bas / NHAV Basis-TREC

TOTAL
95

SALLE DES CARTES	POR	MA	PTV
09:35	**10:00**	**10:03**	**10:13**

POR - Parcours d’orientation

POINTS POR	PÉNALITÉ TEMPS	CONTRÔLES	PARCOURS	BALISES
61	**99**	**50**	**0**	**30**

Balises trouvées: 2 · **Fausses balises:** 0 · **Pénalité:** 30

TRONÇON	DISTANCE / VITESSE	DÉPART	ARRIVÉE	TEMPS RÉALISÉ / THÉORIQUE	ÉCART	INCIDENT	PÉNALITÉ / NOTE
1	4,04 km 6,5 km/h · Temps idéal	10:00	11:01 Arr. idéale 10:37:18	**01:01:00** Théorique 37:18	+23 min 42 s	—	**24**
2	7,98 km 8,0 km/h · Temps idéal	11:10	13:02 Arr. idéale 12:09:51	**01:52:00** Théorique 59:51	+52 min 09 s	—	**53**
3	2,42 km 7,5 km/h · Temps idéal	13:44	— Arr. idéale 14:03:22	**—** Théorique 19:22	—	**CM** Contrôle manqué n°3 · 50 pts	**0**
4	3,23 km 10,0 km/h · Temps idéal	—	14:21 Arr. idéale 14:29:12	**37:00** Théorique 19:23	-8 min 12 s	—	**8**
5	3,25 km 8,0 km/h · Temps idéal	14:26	15:02 Arr. idéale 14:50:23	**36:00** Théorique 24:23	+11 min 37 s	—	**12**
6	1,35 km 7,0 km/h · Temps idéal	15:11	15:24 Arr. idéale 15:22:34	**13:00** Théorique 11:34	+1 min 26 s	—	**2**

MA - Maîtrise des allures

DISTANCE MA	GALOP	POINTS GALOP	FAUTE(S) GALOP	PAS	POINTS PAS	FAUTE(S) PAS	TOTAL
150 m	0 min 41,16 s 30 pts: ≥ 0 min 33,80 s	0	Sortie / ligne du couloir touchée, Rupture	1 min 39,18 s 30 pts: ≤ 1 min 07,00 s	0	—	**0**

PTV - Parcours en terrain varié

CHRONO	TEMPS EFFECTIF	POINTS OBSTACLES	PÉNALITÉ TEMPS APPLIQUÉE	ERREURS DE PARCOURS	TOTAL PTV
20 min 51 s	**20 min 51 s**	**64**	**30**	**0 x 25**	**34**

Départ **10:13** · Arrivée **10:33** · Neutralisation **0 min 00 s** · Temps max sans pénalité **15 min 00 s** · Dépassement pénalisé **5 min 51 s**

N°	DISPOSITIF	NOTE	N°	DISPOSITIF	NOTE
1	**Figure 8 à une main** G1	**0**	9	**Passage étroit monté** G1	**0**
2	**Immobilité montée** G5	**0**	10	**Tronc monté** G3	**0**
3	**Double saut** G3	**6**	11	**Slalom** G1	**7**
4	**Passage étroit en main** G2	**5**	12	**Gué / passage d’eau** G3	**9**
5	**Labyrinthe en main** G4	**0**	13	**Labyrinthe monté** G3	**6**
6	**Branches basses monté** G1	**5**	14	**L en selle** G1	**7**
7	**Passerelle montée** G3	**9**	15	**Portail monté** G3	**0**
8	**Reculer monté** G3	**0**	16	**Contre-haut monté** G3	**10**