Dossard 36 - Danielle van der Zon

Glaesa · Trec Geffen 2026 · T0 Team
Beginners — Équipe · Pays-Bas / NHAV Basis-TREC

TOTAL
179

SALLE DES CARTES	POR	MA	PTV
10:15	10:40	12:34	12:44

POR - Parcours d'orientation

POINTS POR	POR AVANT PÉNALITÉ PERSONNELLE	PÉNALITÉ ÉQUIPEMENT / DOCUMENTS	PÉNALITÉ TEMPS	CONTRÔLES	PARCOURS	BALISES
134	136	-2	44	0	60	0

Balises trouvées: 3 · **Fausses balises:** 0 · **Pénalité:** 0 · **Note:** ID ruiter

TRONÇON	DISTANCE / VITESSE	DÉPART	ARRIVÉE	TEMPS RÉALISÉ / THÉORIQUE	ÉCART	INCIDENT	PÉNALITÉ / NOTE
1	4,04 km 6,5 km/h · Temps idéal	10:40	11:40 Arr. idéale 11:17:18	**01:00:00** Théorique 37:18	+22 min 42 s	—	**23**
2	7,98 km 8,0 km/h · Temps idéal	11:45	12:59 Arr. idéale 12:44:51	**01:14:00** Théorique 59:51	+14 min 09 s	—	**15**
3	2,42 km 7,5 km/h · Temps idéal	13:29	13:45 Arr. idéale 13:48:22	**16:00** Théorique 19:22	-3 min 22 s	MC Mauvais chemin · 30 pts	**3**
4	3,23 km 10,0 km/h · Temps idéal	13:50	14:09 Arr. idéale 14:09:23	**19:00** Théorique 19:23	-0 min 23 s	MC Mauvais chemin · 30 pts	**0**
5	3,25 km 8,0 km/h · Temps idéal	14:14	14:39 Arr. idéale 14:38:23	**25:00** Théorique 24:23	+0 min 37 s	—	**1**
6	1,35 km 7,0 km/h · Temps idéal	14:44	14:57 Arr. idéale 14:55:34	**13:00** Théorique 11:34	+1 min 26 s	—	**2**

MA - Maîtrise des allures

DISTANCE MA	GALOP	POINTS GALOP	FAUTE(S) GALOP	PAS	POINTS PAS	FAUTE(S) PAS	TOTAL
150 m	0 min 42,53 s 30 pts: ≥ 0 min 33,80 s	0	Sortie / ligne du couloir touchée, Rupture	1 min 42,13 s 30 pts: ≤ 1 min 07,00 s	0	Sortie / ligne du couloir touchée, Rupture	**0**

PTV - Parcours en terrain varié

CHRONO	TEMPS EFFECTIF	POINTS OBSTACLES	PÉNALITÉ TEMPS APPLIQUÉE	ERREURS DE PARCOURS	TOTAL PTV
13 min 10 s	13 min 10 s	45	0	0 x 25	45

Départ **12:44** · Arrivée **12:57** · Neutralisation **0 min 00 s** · Temps max sans pénalité **15 min 00 s**

N°	DISPOSITIF	NOTE	N°	DISPOSITIF	NOTE
1	**Figure 8 à une main** G1	**0**	9	**Passage étroit monté** G1	**0**
2	**Immobilité montée** G5	**2**	10	**Tronc monté** G3	**0**
3	**Double saut** G3	**0**	11	**Slalom** G1	**7**
4	**Passage étroit en main** G2	**5**	12	**Gué / passage d'eau** G3	**7**
5	**Labyrinthe en main** G4	**10**	13	**Labyrinthe monté** G3	**0**
6	**Branches basses monté** G1	**2**	14	**L en selle** G1	**5**
7	**Passerelle montée** G3	**7**	15	**Portail monté** G3	**0**
8	**Reculer monté** G3	**0**	16	**Contre-haut monté** G3	**0**