Dossard 45 - Amelie Delain

Merlin V · Trec Geffen 2026 · T0 Team
Beginners — Équipe · Pays-Bas / NHAV Basis-TREC

TOTAL
126

SALLE DES CARTES	POR	MA	PTV
10:25	10:50	13:56	14:06

POR - Parcours d'orientation

POINTS POR	POR AVANT PÉNALITÉ PERSONNELLE	PÉNALITÉ ÉQUIPEMENT / DOCUMENTS	PÉNALITÉ TEMPS	CONTRÔLES	PARCOURS	BALISES
126	128	-2	112	0	0	0

Balises trouvées: 3 · **Fausses balises:** 0 · **Pénalité:** 0 · **Note:** zakmes

TRONÇON	DISTANCE / VITESSE	DÉPART	ARRIVÉE	TEMPS RÉALISÉ / THÉORIQUE	ÉCART	INCIDENT	PÉNALITÉ / NOTE
1	4,04 km 6,5 km/h · Temps idéal	10:50	12:03 Arr. idéale 11:27:18	**01:13:00** Théorique 37:18	+35 min 42 s	—	**36**
2	7,98 km 8,0 km/h · Temps idéal	12:15	13:50 Arr. idéale 13:14:51	**01:35:00** Théorique 59:51	+35 min 09 s	—	**36**
3	2,42 km 7,5 km/h · Temps idéal	14:33	15:14 Arr. idéale 14:52:22	**41:00** Théorique 19:22	+21 min 38 s	—	**22**
4	3,23 km 10,0 km/h · Temps idéal	15:29	15:48 Arr. idéale 15:48:23	**19:00** Théorique 19:23	-0 min 23 s	—	**0**
5	3,25 km 8,0 km/h · Temps idéal	15:54	16:34 Arr. idéale 16:18:23	**40:00** Théorique 24:23	+15 min 37 s	—	**16**
6	1,35 km 7,0 km/h · Temps idéal	16:39	16:52 Arr. idéale 16:50:34	**13:00** Théorique 11:34	+1 min 26 s	—	**2**

MA - Maîtrise des allures

DISTANCE MA	GALOP	POINTS GALOP	FAUTE(S) GALOP	PAS	POINTS PAS	FAUTE(S) PAS	TOTAL
150 m	0 min 29,25 s 30 pts: ≥ 0 min 33,80 s	0	Sortie / ligne du couloir touchée, Rupture	1 min 25,50 s 30 pts: ≤ 1 min 07,00 s	0	Rupture	**0**

PTV - Parcours en terrain varié

CHRONO	TEMPS EFFECTIF	POINTS OBSTACLES	PÉNALITÉ TEMPS APPLIQUÉE	ERREURS DE PARCOURS	TOTAL PTV
17 min 20 s	17 min 20 s	41	30	0 x 25	0

Départ **14:06** · Arrivée **14:23** · Neutralisation **0 min 00 s** · Temps max sans pénalité **15 min 00 s** · Dépassement pénalisé **2 min 20 s** · **0 PTV Chute**

N°	DISPOSITIF	NOTE	N°	DISPOSITIF	NOTE
1	**Figure 8 à une main** G1	**7**	9	**Passage étroit monté** G1	**0**
2	**Immobilité montée** G5	**10**	10	**Tronc monté** G3	**0**
3	**Double saut** G3	**5**	11	**Slalom** G1	**0**
4	**Passage étroit en main** G2	**5**	12	**Gué / passage d'eau** G3	**0**
5	**Labyrinthe en main** G4	**3**	13	**Labyrinthe monté** G3	**0**
6	**Branches basses monté** G1	**0**	14	**L en selle** G1	**7**
7	**Passerelle montée** G3	**0**	15	**Portail monté** G3	**0**
8	**Reculer monté** G3	**0**	16	**Contre-haut monté** G3	**4**