Dossard 24 - Michiel van Brenk

Jip · Trec Geffen 2026 · T0 Team
Beginners — Équipe · Pays-Bas / NHAV Basis-TREC

TOTAL
59

SALLE DES CARTES	POR	MA	PTV
10:00	**10:25**	**11:55**	**12:05**

POR - Parcours d'orientation

POINTS POR	PÉNALITÉ TEMPS	CONTRÔLES	PARCOURS	BALISES
44	**166**	**0**	**30**	**0**

Balises trouvées: 3 · **Fausses balises:** 0 · **Pénalité:** 0

TRONÇON	DISTANCE / VITESSE	DÉPART	ARRIVÉE	TEMPS RÉALISÉ / THÉORIQUE	ÉCART	INCIDENT	PÉNALITÉ / NOTE
1	4,04 km 6,5 km/h · Temps idéal	10:25	12:10 Arr. idéale 11:02:18	**01:45:00** Théorique 37:18	+67 min 42 s	—	**68**
2	7,98 km 8,0 km/h · Temps idéal	12:30	14:16 Arr. idéale 13:29:51	**01:46:00** Théorique 59:51	+46 min 09 s	—	**47**
3	2,42 km 7,5 km/h · Temps idéal	14:53	15:15 Arr. idéale 15:12:22	**22:00** Théorique 19:22	+2 min 38 s	—	**3**
4	3,23 km 10,0 km/h · Temps idéal	15:34	16:33 Arr. idéale 15:53:23	**59:00** Théorique 19:23	+39 min 37 s	—	**40**
5	3,25 km 8,0 km/h · Temps idéal	16:38	17:09 Arr. idéale 17:02:23	**31:00** Théorique 24:23	+6 min 37 s	MC Mauvais chemin · 30 pts	**7**
6	1,35 km 7,0 km/h · Temps idéal	17:14	17:26 Arr. idéale 17:25:34	**12:00** Théorique 11:34	+0 min 26 s	—	**1**

MA - Maîtrise des allures

DISTANCE MA	GALOP	POINTS GALOP	FAUTE(S) GALOP	PAS	POINTS PAS	FAUTE(S) PAS	TOTAL
150 m	0 min 39,84 s 30 pts: ≥ 0 min 33,80 s	0	Sortie / ligne du couloir touchée, Rupture	1 min 35,03 s 30 pts: ≤ 1 min 07,00 s	0	Départ / arrivée incorrect(e)	**0**

PTV - Parcours en terrain varié

CHRONO	TEMPS EFFECTIF	POINTS OBSTACLES	PÉNALITÉ TEMPS APPLIQUÉE	ERREURS DE PARCOURS	TOTAL PTV
16 min 01 s	**16 min 01 s**	**31**	**16**	**0 x 25**	**15**

Départ **12:05** · Arrivée **12:21** · Neutralisation **0 min 00 s** · Temps max sans pénalité **15 min 00 s** · Dépassement pénalisé **1 min 01 s**

N°	DISPOSITIF	NOTE	N°	DISPOSITIF	NOTE
1	**Figure 8 à une main** G1	**0**	9	**Passage étroit monté** G1	**0**
2	**Immobilité montée** G5	**0**	10	**Tronc monté** G3	**0**
3	**Double saut** G3	**3**	11	**Slalom** G1	**0**
4	**Passage étroit en main** G2	**0**	12	**Gué / passage d'eau** G3	**7**
5	**Labyrinthe en main** G4	**0**	13	**Labyrinthe monté** G3	**0**
6	**Branches basses monté** G1	**7**	14	**L en selle** G1	**7**
7	**Passerelle montée** G3	**1**	15	**Portail monté** G3	**0**
8	**Reculer monté** G3	**0**	16	**Contre-haut monté** G3	**6**